

Protocol: Het gipsen van modellen

<http://www.youtube.com/watch?v=EMDrgRDyCuw>

Benodigdheden:

- [Gipsnap](#)
- [Mengspatel](#)
- [Gips](#)
- [Water](#)
- [Afdrukken](#)
- [Triltafel](#)
- [E.v.t. 'Springvorm' voor gips](#)



Het mengen van gips:

- Water in de nap iets minder dan de helft van de gipsnap (anders heb je teveel gips)
- Gips toevoegen aan het water totdat al het water verdwenen is
- Daarna roeren met je mengspatel (geen lucht erin mengen)
- Nap op triltafel
- Druk de nap op de triltafel om alle luchtballen eruit te krijgen.
- Gips in de afdruk brengen
- Op 1 plek gips in de elementen laten lopen
- Afdruk op de rand van de triltafel leggen en gips met spatel erin laten lopen
- Gips loopt nu van element naar element
- Als alle occlusale vlakken gevuld zijn stop je
- Je slaat het gips uit de afdruk om te zien of alle elementen zijn gevuld
- Nu vul je opnieuw de afdruk met gips
- Telkens op dezelfde plek gips aanbrengen
- De hele afdruk vullen met gips
- Nu leggen we de gevulde afdruk weg en gaan verder met de boven afdruk
- Met de boven afdruk herhalen we het gehele eerder beschreven proces
- We maken twee gipstaartjes op een stuk papier. Je kan hiervoor ook een apart 'springvormpje' gebruiken
- Gips moet wat dikker zijn zodat het gips niet inzakt.
- Voorzichtig afdrukken in de taartjes plaatsen.

- Plaats de afdrukken zo horizontaal mogelijk.
- Beetje wiebelen zodat het precies past.
- Wachten totdat het gips uithard.
- Het gebruikte instrumentarium maak je nu schoon.
- Met een gipsmes haal je het teveel aan gips weg. De randen van de lepel mogen niet in het gips staan
- Waar de tong zit haal je ook overmatig gips weg
- Randen van de lepel moeten vrij liggen
- Wanneer het gips afkoelt begint het hard te worden
- Indien het gips hard is geworden kan je de lepels verwijderen (probeer dit zo recht mogelijk te doen om afbreken van elementen te minimaliseren.)
- Nu zijn de modellen klaar
- Eventuele luchtbelletjes verwijderen met een excavator